

Python kaip pagalbinė priemonė

Dalius Dobravolskas

Tikslas

Mano tikslas parodyti:

- 1) kaip automatizuoti darbinius procesus
- 2) kad kartais Python'u atlikti užduotį paprasčiau

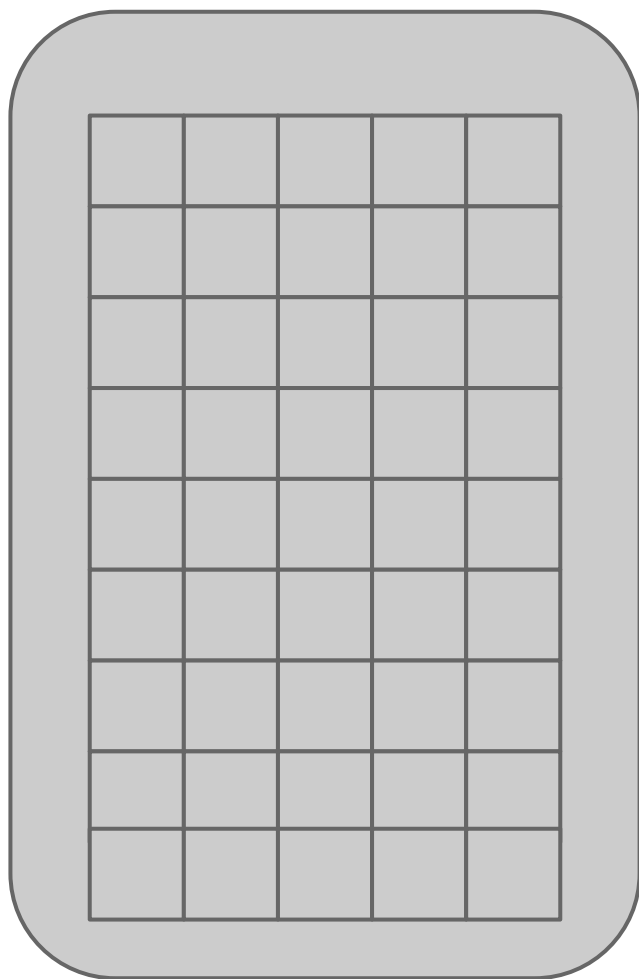
Ikonų problema

Daug skirtingų įrenginių

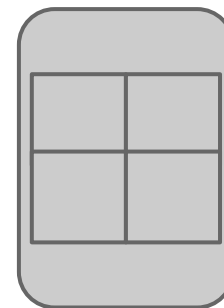
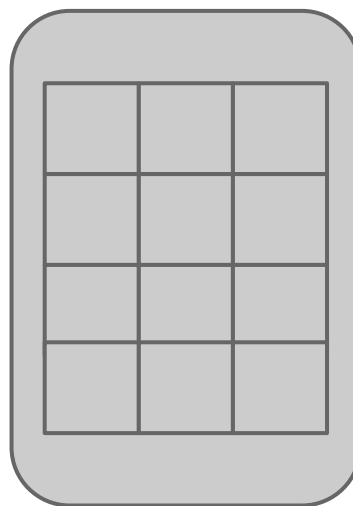
iOS sprendimas: normalios ir @2 ikonos

Android sprendimas: ldpi, mdpi, hdpi ir t.t. + small, normal, large, xlarge...

Ubuntu Touch sprendimas: tinklelis



Skirtingi dydžiai
Skirtingas DPI
Bent 10 skirtingų
dydžių ikonų



subprocess

```
import subprocess

command = [
    'inkscape',
    '-f', ICON_NAME + '.svg',
    '-e', ICON_NAME + '64.png',
    '-w', '64']

subprocess.call(command)
```

elementtree

```
import xml.etree.ElementTree as ET

tree = ET.parse('help.svg')
root = tree.getroot()

for el in root.findall(".//*[@style]"):
    style = el.attrib["style"]
    style = style.replace("#b4b4b4",
                          "#b48080")
    el.attrib["style"] = style

tree.write('helpswitch.svg')
```

pycairo

```
import cairo
```

```
surface = cairo.ImageSurface  
(cairo.FORMAT_ARGB32, width,  
height)
```

```
...
```

```
surface.write_to_png (filename)
```

pycairo #2

```
ctx = cairo.Context (surface)
ctx.scale (width, height)
ctx.move_to (0.5, 0.4)

ctx.rel_curve_to ( 0.0, -0.1, 0.1,
                  -0.2, 0.2, -0.2)
ctx.rel_curve_to ( 0.1, 0.0, 0.2,
                  0.1, 0.2, 0.2)
ctx.rel_curve_to ( 0.0, 0.3, -0.4,
                  0.2, -0.4, 0.5)

ctx.fill()
```


subprocess #2

ImageMagick

```
subprocess.call(['convert', '-dispose', 'previous',  
'-delay', '5', '-loop', '0', 'heart*.png', filename],  
shell=True)
```



Problemos su ikonomis

Tarkime turite "Icon Publisher" produktą

Ikonų prisikaupė labai daug

Neaišku kurios dienos ikonos naudotos

Naudojamos pasenusios

Testuotojai naudoja vienas, programuotojai
kitas

Sprendimas

Sukuriame paprastą puslapį, kur visi gali siųsti savo ikonas (SVG)

Parašome python'o skriptą/skriptus, kurie vykdomi tam tikru metu (Scheduled tasks/cron) ir pergeneruoja visas ikonas

Ikonų puslapis

```
<form enctype="multipart/form-data"  
      method="post"  
      action="/icon/upload.py">  
  <input type="file" name="iconfile"/>  
  <input type="submit" value="Upload"/>  
</form>
```

Ikonų puslapis #2

```
import cgi
import os

form = cgi.FieldStorage()

if 'iconfile' in form:
    fileitem = form['iconfile']
    if fileitem.file:
        outpath = os.path.join(upload_dir,
                                os.path.split(fileitem.filename)[1])

        fout = file(outpath, 'wb')
        while 1:
            chunk = fileitem.file.read(100000)
            if not chunk: break
            fout.write(chunk)
        fout.close()
```

Programinės įrangos išinstaliavimas Windows OS

```
with _winreg.OpenKey(_winreg.HKEY_LOCAL_MACHINE,  
"SOFTWARE\\Microsoft\\Windows\\CurrentVersion\\Uninstall") as key:  
    try:  
        index = 0  
        while True:  
            subkey_name = _winreg.EnumKey(key, index)  
            with _winreg.OpenKey(key, subkey_name) as subkey:  
                try:  
                    name, _type = _winreg.QueryValueEx(subkey, "DisplayName")  
                    if name == 'Icon Publisher':  
                        command = ['start', '/wait', 'msiexec', '/x', subkey_name,  
'/qn']  
                        status = subprocess.call(command, shell=True)  
                except WindowsError:  
                    pass  
            index += 1  
    except WindowsError:  
        pass
```

Problema Debesyse

Tarkime viršininkas nusprendė kraustyti į
Debesis

Reikalauja naudoti node.js

Kaip atrodo node.js kodas

```
exports.users_delete = function(req, res) {  
  ...  
  db_client.eval(  
    ...  
    function(err, result) {  
      ...  
    });  
}
```


Testuojame node.js

```
sukurti()  
  tikriname ar sukūrė  
  perskaityti sukurtą()  
    tikriname ar gavoma gera  
    ištrinti sukurtą()  
      tikriname trynimo rezultatus  
      dar kartą perskaityti sukurtą()  
        tikriname ar gavome, kad nebėra
```

Tada nebesistebi, kad node.js whitespace yra 2 tarpai

unittest

```
import unittest

class TestSomething(unittest.TestCase):

    def setUp(self):
        ...

    def tearDown(self):
        ...

    def test_something(self):
        ...
        self.assertEqual (..., ...)
        self.assertTrue (...)

if __name__ == '__main__':
    unittest.main()
```

virtualenv.py

<http://www.virtualenv.org>

```
virtualenv your_project  
cd your_project
```

```
bin/pip install requests  
bin/python
```

```
Scripts\pip.exe install requests  
Scripts\python.exe
```

Python requests

python-requests.org

```
import requests
import json

r = requests.get('https://github.com/timeline.json')

js = json.loads(r.text)
len(js)
js[0].keys()
js[0]['url']
```

unittest #2

isrequest.py

```
def get(command, params, headers=None, username='test', password='test'):
    url = ROOT_URL + command
    resp = requests.get(url, auth = (username, password),
        headers = headers, params = params, verify = False)
    resp.json = json.loads(resp.content)
    return resp
```

test_something.py

```
import isrequest
```

```
def test_something(self):
    resp = isrequest.get('/icons', {'limit': 20})
    self.assertEqual (resp.status_code, 200)
    self.assertEqual (len(resp.json), 20)
```

unittest #3

```
python -m unittest discover
```

```
python -m unittest test_something
```

```
python -m unittest test_something.  
TestSomething.test_something
```

Toliau?

Tiesiog pagalvokite:

- a) kur tą patį darbą/veiksmaž darote kelis kartus;
- b) kur priemonės ne pačios patogiausios;
- c) ir šiaip galvoti yra gerai.

Klausimai